

## **ИГРЫ НА СВЕЖЕМ ВОЗДУХЕ!!!**

### **"Распутай круг"**

Выбираем водящего. Дети берут друга друга за руки и образуют круг. Водящий должен отвернуться, и дети начинают запутывать круг, перелезая, друг через друга всеми возможными способами. После этого водящий должен вернуть круг в первоначальное состояние не разорвав его, то есть не расцепляя ничьих рук.

### **"Веселые прыжки"**

На земле чертится круг в диаметре 3-4 метра. Водящий стоит в центре круга, остальные стоят вне круга. По сигналу все начинают прыгать в круг и выпрыгивать из него. Водящий, в это время, должен ловить их касанием руки. Те, кого коснулись, считаются пойманными. Игра продолжается до тех пор, пока водящий не поймают всех.

### **"Выше ноги от земли"**

Игра проводится на ограниченной территории, выбирается участок, за границы которого нельзя выбегать. Выбирают водящего. Он должен осалить остальных участников, однако если игрок сел на любую горизонтальную поверхность и поднял ноги он не имеет права это сделать. Как только водящий ловит другого игрока, игрок становится водящим. Сидеть с поднятыми ногами игроки могут ограниченное количество времени.

### **"Гуси и волки"**

Площадка делится на 2 части. В первой части площадки находятся "волки" - 2 человека. Во второй части находятся "гуси" - остальные игроки. По сигналу "гуси" выходят гулять на "дорогу", через минуту по сигналу их начинают ловить "волки". "Гуси", которых поймали, выбывают из игры. Выигрывает оставшийся.